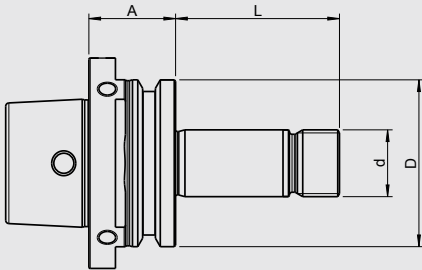


ROLLOMATIC ОПРАВКА ДЛЯ КРЕПЛЕНИЯ ШЛИФОВАЛЬНЫХ КРУГОВ HSK-E50
(Ø 20 MM С ВЫХОДНЫМ ОТВЕРСТИЕМ) ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНЫХ КОЛЕЦ Ø 50 MM
ROLLOMATIC GRINDING WHEEL ADAPTER HSK-E50
(Ø 20 MM WITH ACCESS HOLE) FOR SPACERS Ø 50 MM



ПАСПОРТ КАЧЕСТВА	
<input checked="" type="checkbox"/>	Обработка всех функ. поверхностей
<input checked="" type="checkbox"/>	All functional surfaces fine machined
<input checked="" type="checkbox"/>	Точнее, чем требования стандарта DIN
<input checked="" type="checkbox"/>	More accurate than DIN
<input checked="" type="checkbox"/>	Осн. часть имеет резьбу для балансировки
<input checked="" type="checkbox"/>	Body with balancing threads
<input checked="" type="checkbox"/>	Отбалансированы
<input checked="" type="checkbox"/>	Balanced

Применение:

Оправка для шлифовальных кругов HSK-E50 (с выходным отверстием) /Ø 20 мм, подходит для шлифовальных станков Rollomatic для комплекта промежуточных колец Ø 50 мм.

Объем поставки:

Комплект промежуточных колец, зажимная гайка

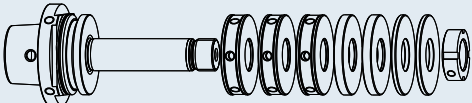
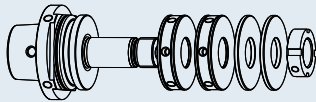
Use:

Grinding wheel adapter HSK-E50 (with access hole) / Ø 20 mm suitable for Rollomatic tool grinding machines for spacers Ø 50 mm

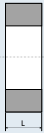
Delivery:

Spacer pack, clamping nut

Диаметр зажима/Clamping Ø d [mm]		20
Размер/Length A [mm]		26
Н° заказа/Order No.	Ø D [mm]	50
	L [mm]	49
	E50.160.20.1	
	Вкл. промежуточные кольца/incl. spacers (2x L=12, 2x L=3 [mm])	
Размер/Length A [mm]		26
Н° заказа/Order No.	Ø D [mm]	50
	L [mm]	81
	E50.163.20.1	
	Вкл. промежуточные кольца/incl. spacers (3x L=12, 2x L=6, 2x L=3 [mm])	



Оснастка/Accessories		
Промежуточные кольца/Spacers Ø 50 mm		
Размер/Length L [mm]		3
Н° заказа/Order No.	999001-1139	*1
Размер/Length L [mm]		6
Н° заказа/Order No.	999001-1140	*1
Размер/Length L [mm]		12
Н° заказа/Order No.	999001-1138	*2
Зажимная гайка/Clamping nut		
Резьба/Thread		M20x1,5
Н° заказа/Order No.	915005-0001	
Набор баланс. болтов/Set of balancing screws		
Н° заказа/Order No.	80.203.00	



*1= без резьбы *2= с резьбой/*1= without balancing thread *2= with balancing thread